

UX DESIGN ET ERGONOMIE DES APPLICATIONS MOBILES

Durée & Format

Durée : 14 heures

Format disponible : Présentiel ou Distanciel

Tarifs

Tarif public intra : Consulter notre [site Internet](#)

Tarif public inter : Consulter notre [site Internet](#)

Public visé

- Toute personne souhaitant développer ses connaissances en UX Design

Prérequis

- Une connaissance du monde digital et une première expérience de conception d'interfaces digitales est souhaitable

Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Définir une stratégie de conception et intégrer une démarche UX à vos projets
- Maîtriser les bonnes pratiques et les critères ergonomiques nécessaires à la conception d'interfaces pour mobiles et tablettes

Programme et déroulement

Jour 1 – Matin

Les enjeux de la mobilité

- Etat de l'art du marché et des usages du web mobile
- Les composantes d'une application native, d'un site web mobile, responsive...
- Les spécificités techniques
- Les fonctionnalités

Jour 1 – Après-midi

Introduction à la conception centrée utilisateur

- Les enjeux d'une bonne expérience utilisateur
- Les principes de l'UX et sa méthodologie
- Découvrir les attentes et les besoins utilisateurs
- Interpréter les résultats et livrables UX (Persona, journey map, ...)
- Les principes et méthodes de conception et d'idéation
- Prototyper son concept
- Faire tester et itérer
- Travaux pratiques : Création de persona et de scénarios d'usages

Jour 2 – Matin

Les bonnes pratiques d'ergonomie mobile

- Les principes d'ergonomie mobile
- L'environnement mobile et tactile

ARKESYS.NET

70 rue Bergson – 42000 Saint-Étienne
04 28 95 15 82 - info@arkesys.fr
SAS AU CAPITAL DE 60 000 € - SIRET : 501 033 609 00030
ETS secondaire : 58 avenue Debourg - 69007 Lyon - SIRET : 501 033 609 00048
ETS secondaire : 293 route de la Seyne - 83190 Ollioules - SIRET : 501 033 609 00055



- L'organisation du contenu
- Les différents types d'écrans
- Définir la meilleure navigation
- Les atouts et contraintes des interactions tactiles
- Présentation des différents OS mobiles et tablettes
- Les concepts et bonnes pratiques Android, iOS, Microsoft
- Les particularités UX de chaque OS mobile
- Travaux pratiques : Audit ergonomique d'une application mobile / d'un site web mobile

Jour 2 – Après-midi

Concevoir des parcours mobiles efficaces

- Panorama de quelques parcours utilisateurs importants
- Des formulaires efficaces
- Des parcours d'achats engageants
- Un onboarding pertinent
- Les outils et logiciels de conception mobile/tablette/smartwatch
- Travaux pratiques : Design Studio afin de réaliser des wireframes d'un formulaire ou d'un parcours d'achat

Certification

Consulter le programme sur notre [site internet](#) pour identifier si cette formation est certifiante.

Modalités pédagogiques

- Explications théoriques suivies de pratiques guidées puis de mises en autonomie.
- Exercices autonomes et réguliers pour assurer l'assimilation

Moyens et supports pédagogiques

Votre formation a lieu en présentiel :

- 1 vidéoprojecteur par salle
- 1 ordinateur

Votre formation se déroule à distance avec :

- 1 ordinateur
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque)
- 1 Webcam (facultatif – dans l'idéal)
- 1 deuxième écran (facultatif – dans l'idéal)

Votre formation se déroule sur notre plate-forme de formation avec :

- 1 ordinateur
- 1 connexion Internet
- 1 adresse e-mail valide
- 1 équipement audio (micro et enceintes ou casque - facultatif)

Support stagiaire :

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire par e-mail ou via la plate-forme FOAD.

Evaluation et suivi

Les objectifs pédagogiques sont évalués et suivis grâce à différentes **méthodes adaptées aux acquisitions de compétences visées**. Nos formateurs réalisent ces évaluations **tout au long de la formation**, que ce soit pendant

les séances synchrones ou asynchrones. Voici une liste non exhaustive des méthodes d'évaluation pouvant être utilisées en formation :

- **Questionnaire** de vérification de connaissances (Quiz)
- Réalisation de **Travaux Pratiques** : production ou amélioration d'un fichier
- **Mises en situation** et grilles d'analyse
- **Serious Game** : jeu de rôles et analyse
- **Activités interactives** à travers l'utilisation d'une plate-forme connectée
- ...

Toutes nos formations intègrent **une auto-évaluation** via notre Extranet Stagiaire au début et à la fin de chaque action de formation. Cet outil offre à chacun la possibilité de mesurer sa progression par rapport aux objectifs pédagogiques visés et leurs atteintes.

Profil formateur

Nos formateurs sont certifiés à l'issue d'un parcours organisé par nos soins. Ils bénéficient d'un suivi de maintien et d'évolution de leurs compétences aussi bien au niveau technique que pédagogique. Chacun de nos formateurs a bénéficié d'une formation spécifique à l'animation de classe virtuelle et à l'utilisation des solutions de formation à distance du Groupe ARKESYS.

Support stagiaire

À l'issue de la formation, les exercices et travaux pratiques réalisés, leurs corrigés ainsi qu'un support de cours dématérialisé sera fourni à chaque stagiaire via son extranet stagiaire.

Accessible à tous

Cette formation est accessible à toute personne en situation de handicap. Notre référent handicap prendra contact avec les stagiaires concernés pour adapter l'animation à leurs besoins et rendre l'apprentissage accessible à tous. Enfin, nos centres de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. [En savoir plus](#)